

Herkansingsopdracht CMDFED011A

Front-End Development 2008-2009 eerste jaar eerste periode (herfst)

Voor wie is deze opdracht bedoeld?

Indien je de module onvoldoende hebt afgesloten (1 of hoger) kun je de module herkansen met deze herkansingsopdracht. De herkansingsopdracht is altijd een grote opdracht, die de leerdoelen van de hele module omvat. Het maken van de herkansingsopdracht kost je dus altijd veel (extra) tijd.

Indien je voor de module een 5 hebt behaald kun je de docent vragen deze met een reparatieopdracht te herkansen. De docent zal je in dat geval aangeven wat er verbeterd moet worden.

In alle gevallen dient er rekening mee te worden gehouden dat de beoordelingscriteria bij herkansing zwaarder zullen zijn, dan wanneer de opdrachten binnen het beoogde tijdsplan worden afgerond.

Indien je een 'ND' of een 0 hebt behaald voor de module, is het niet mogelijk deze te herkansen met een opdracht. In dat geval zul je de module volgend jaar opnieuw moeten volgen.

Competentie en Leerdoelen

Deze herkansingsopdracht toetst in welke mate je je hebt bekwaamd in "**het implementeren van een user interface ontwerp**" (subcompetentie). Er zijn indicatoren gedefinieerd om te kunnen beoordelen hoe goed je dit beheerst. Deze zijn concreet uitgewerkt in leerdoelen, welke je aan het zou moeten beheersen om deze module succesvol af te sluiten:

De student heeft inzicht in het functioneren van internet. [indicator niveau 1]

- Je hebt inzicht in het functioneren van een website.
- Je hebt inzicht in de wijze waarop een pagina op het internet wordt weergegeven.

De student kan in HTML en CSS een visual interface ontwerp voor een webpagina realiseren. [indicator niveau 1]

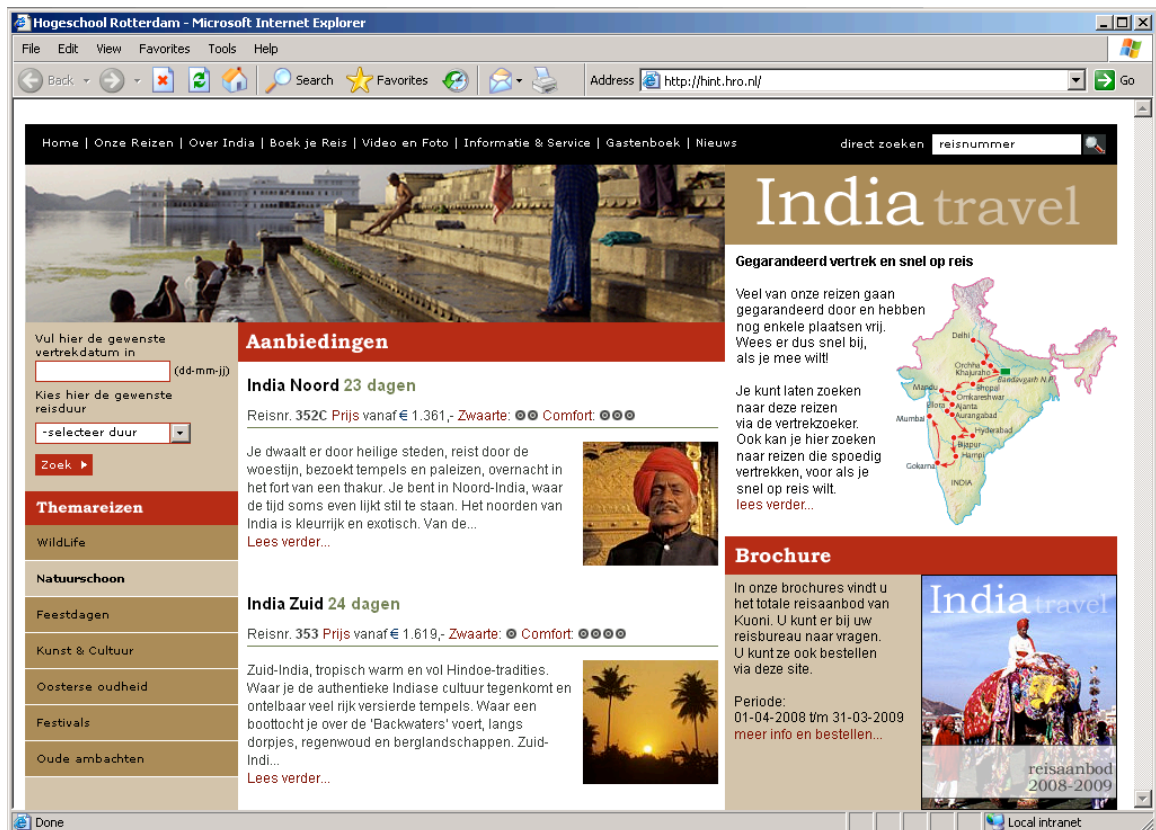
- Je kunt content structureren met XHTML
- Je kan valide en semantisch correcte XHTML code schrijven
- Je hebt inzicht in de mogelijkheden van CSS.
- Je kunt CSS schrijven om de opmaak van een XHTML pagina aan te passen.
- Je kunt een plaatje van het visuele ontwerp omzetten naar XHTML en CSS code.

De student is in staat zijn werk te publiceren op het internet volgens de richtlijnen van W3C. Hierbij houdt hij rekening met browsercompatibility. [indicator niveau 1]

- Je kunt met behulp van FTP je site online zetten.
- Je kunt je webpagina's zo kan optimaliseren dat ze goed worden weergegeven in Firefox 3.0 en Internet Explorer 7.0
- Je kunt je webpagina's toegankelijk maken (o.a. voor zoekmachines).

Opdracht

De herkansingsopdracht lijkt op de eind opdracht van het kwartaal. Je krijgt het ontwerp aangeleverd en de opdracht is dit ontwerp te realiseren met behulp van XHTML en CSS. Het is niet toegestaan dit op te lossen met Tabellen. Bouw de website op doormiddel van divisions. Je hoeft van dit website ontwerp alleen de hoofdpagina te realiseren. De bedoeling is dat de uiteindelijke website zoveel mogelijk lijkt op het origineel. De website moet werken in Firefox en in Internet Explorer 7. De beschrijving van de wijze waarop de verschillende onderdelen met realiseren, volgt onder de afbeelding.



De PNG file van dit ontwerp is te vinden in de zip van de opdracht.

Beschrijving ontwerp

- De bovenste zwarte balk bevat een menu met tekstlinks. In deze balk is rechts een zoekvenster met daarachter een button met vergrootglas icoon. Deze button moet je uitknippen en als button activeren. Het zoekvenster moet standaard de tekst '*reisnummer*' bevatten.
- Onder de bovenste zwarte balk is een afbeelding. Rechts naast deze afbeelding is een logobalk. Deze mag je als afbeelding overnemen, zolang de tekst in xhtml maar de juiste semantische waarde heeft.
- Het zoekvenster links, heeft een opgemaakte zoekvenster. Dit mag met gewone formulier onderdelen. (<http://www.handleidinghtml.nl/html/formulieren/formulieren01.html>). Deze kun je met CSS een rood randje geven.
- Het menu links bestaat uit buttons met een rollover. Deze buttons kan je maken door links block-level elements te maken. Tussen elke button zit een pixel ruimte.
- Het middengedeelte met de reisaanbiedingen, bestaat volledig uit tekst. Deze moet je ook in tekst uitvoeren. De afbeeldingen moeten rechts uitlijnen.
- Onder het logo rechts is een stuk met een kaartje. De tekst loopt om het kaartje heen. Dit mag je makkelijk oplossen, door de tekst met een *break* gewoon af te breken. Maak van het plaatje een achtergrond afbeelding.
- Het onderste gedeelte over de brochure bevat een afbeelding en een tekst en heeft een achtergrondkleur.

Werkwijze

- Knip de afbeeldingen in photoshop los van het voorbeeld document en bewaar deze in een los mapje.
- Maak daarna een "valide" xhtml pagina, met de kale structuur voor dit ontwerp (alle tekst en de belangrijke plaatjes).
- Verdeel deze informatie in de blokken die je denkt nodig te hebben. Gebruik hiervoor div's. Geef de div's duidelijk betekenisvolle namen, zodat je code "semantisch" blijft.
- Deze div's kan je vervolgens met CSS positioneren, zodat je het visuele ontwerp zo goed mogelijk realiseert.

Documentatie

Bij het inleveren van opdrachten schrijf je altijd een opleverdocument. Hierin maak je jouw werk en werkwijze voor de docent inzichtelijk, zodat deze het beter kan beoordelen.

In je opleverdocument schrijf je:

- Wat je aan zelfstudie hebt gedaan om de leerdoelen te behalen
- Hoeveel tijd je hieraan gespendeerd hebt.
- Hoeveel tijd je hebt besteed aan het maken van de opdracht.
- Hoe je de opdracht hebt aangepakt
- Welke problemen je hierbij bent tegengekomen, hoe je die hebt proberen op te lossen en in hoeverre dat gelukt is

Als je verschillende dingen hebt uitgeprobeerd kun je ook verschillende probeersels (oude of niet werkende versies) inleveren. Schrijf in je opleverdocument altijd duidelijk wat je in welke versie hebt geprobeerd en in hoeverre dat gelukt is.

Inleveren

Plaats je herkansing (inclusief documentatie) online en stuur een link via je HRO-mailaccount naar de docent waarvan je deze module hebt gehad. Wanneer deze docent niet meer te bereiken is mail dan naar Mio van der Lijn (lijni@hro.nl) en ligt de situatie toe.

De deadline is gesteld op het einde van week 5 (vrijdag 19 december 2008 om 17:00).

Net als bij andere vakken geldt dat jij 100% verantwoordelijk moet zijn voor het werk dat jij inlevert. Het inleveren van werk, tekst of code van anderen - zonder dat ondubbelzinnig is aangegeven welk stukje door wie is geschreven heet plagiaat en deze fraude zal aan de Examencommissie worden doorgegeven. De Examencommissie zal bij geconstateerde fraude een straf - tot maximaal 1 jaar uitsluiting van alle examens en tentamens - opleggen.

De docent zal het werk uiterlijk 2 weken na de deadline beoordelen en het cijfer in osiris invoeren.

Beoordelingscriteria

- Je hebt je content goed gestructureerd (in XHTML)
- Je gebruikt alleen semantisch betekenisvolle tags
- Je hebt je XHTML gevalideerd en deze blijkt valide
- Je gebruikt lijsten en tabellen waarvoor ze bedoeld zijn (niet voor layout)
- Je code is overzichtelijk opgemaakt en van zinvol commentaar voorzien; je voorziet je code uitgebreid van commentaar om de werking ervan te duiden.
- Je maakt gebruik van het principe van overerving (inheritance) om alleen de algemene vormgeving en de uitzonderingen daarop te hoeven definiëren
- Je gebruikt descendant selectors, classes en pseudo classes om een zelfde element in verschillende context verschillend vorm te geven
- Je hebt XHTML elementen op verschillende manieren ten opzichte van elkaar gepositioneerd (marges, verschillende soorten position en float)
- Je gebruikt die CSS technieken die het meest geschikt zijn om het ontwerp mee te realiseren
- Je CSS is gericht op flexibiliteit;
- er moet makkelijk een XHTML element (bijvoorbeeld een nieuwsitem) bij kunnen zonder dat je je CSS hoeft aan te passen;
- de vormgeving moet eenvoudig zijn aan te passen, zonder voor elk XHTML element nieuwe waardes op te geven
- Je implementatie gaat effectief met de ruimte om en goed leesbaar is op verschillend formaat schermen (is goed schaalbaar)
- Je implementatie ziet er in verschillende browsers hetzelfde of vergelijkbaar, maar in ieder geval goed uit (FF3, IE7, IE6, safari, opera) (browser compatibility)
- Je code is goed toegankelijk voor zoekmachines en andere slechtzienden (accessibility)
- Je werk is goed gedocumenteerd en correct ingeleverd